**NFCook**

**Especificación de casos de uso: Rehacer acción**

**Versión 0.1**

**Historial de revisiones**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** | **Descripción** | **Autor** |
| 18/05/2013 | 0.1 | Creación | Guillermo |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Tabla de contenidos**

[1. Casos de uso: Rehacer acción](#id.a9v9bbcnp4g3)

1. [Descripción breve](#id.g2pwttyur9u3)

[2. Flujo de eventos](#id.c8aqgnkzvnic)

1. [Flujo básico](#id.1bjwj2l5tgi)

[3. Requisitos especiales](#id.w1xd5jj729oe)

[4. Precondiciones](#id.8wsi3kko2qgy)

[5. Postcondiciones](#id.hn0dq0hnfkvl)

[6. UML](#id.qjddcn7mxhkl)

**Especificación de caso de uso: Rehacer acción**

**1. Casos de uso: Rehacer acción**

**1.1 Descripción breve**

Este caso de uso permite al camarero rehacer la última acción deshecha. Si vuelve a pulsar sobre el botón rehacer otra vez, se rehará la penúltima acción deshecha, y así sucesivamente.

**2. Flujo de eventos**

**2.1 Flujo básico**

1. Pulsar el botón de rehacer.

**3. Requisitos especiales**

Sólo está activado el botón cuando se han deshecho una o más acciones.

**4. Pre-condiciones**

Estar en la pantalla de platos en TPV y haber deshecho una acción.

**5. Post-condiciones**

Rehace la última acción deshecha.

**6.UML**